

Spelregels Zaalvoetbal



Seizoen 2019-2020

Korte samenvatting spelregels zaalvoetbal Ridderkerk

1. Zaalvoetbal wordt gespeeld met de gedachte “**contact vermijdende sport**”. Het is en blijft een lichte contactsport. De scheidsrechter oordeelt hiernaar.
2. Wedstrijdformulier 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd invullen aan de wedstrijdtafel.
 - a. Minimaal 5 spelers (wedstrijd dient met minimaal 5 spelers te beginnen)
 - b. Maximaal 9 spelers.
 - c. Coach/Leider dient ook genoteerd te worden op het wedstrijdformulier.
 - d. Alleen spelers + evt. één coach zijn toegestaan op de wisselbank. Alle andere personen dienen plaats te nemen op de tribune.
3. Het is verboden de zaal te betreden met eten, drinken en/of vieze schoenen.
4. Warming-up:
 - a. ZONDER bal: voor aanvang van de wedstrijd achter de wisselbanken is toegestaan.
 - b. MET bal: tussen de wedstrijden is er ruimte die hiervoor gebruikt kan worden.
5. De scheidsrechter bepaalt en diens beslissingen dienen gerespecteerd te worden. Praten, in discussie gaan, vloeken, beledigen, denigrerend gedrag zal bestraft worden met een indirecte vrije trap en een gele of rode kaart! Vragen m.b.t. spelregels kunnen na de wedstrijd besproken worden aan de wedstrijdtafel.
6. Voordeelregel:
 - a. Het toepassen van de voordeelregel is toegestaan.
 - b. Na toepassen van de voordeelregel kan de scheidsrechter alsnog een kaart en/of vrije trap geven.
7. Aanvallen van achteren wordt bestraft met een indirect vrijeschop.
8. Doorlopen op de tegenstander wordt bestraft met een directe vrijeschop.
9. Bal tegen plafond wordt het spel hervat met een intrap t.h.v. de plek waar de bal het plafond raakte.
10. Intrap:
 - a. Bal dient stil op de lijn te liggen t.h.v. de plaats waar de bal het veld is uitgegaan.
 - b. Bij foutief intrappen (bal ligt niet stil, bal ligt niet op de lijn) gaat de intrap naar het andere team.
11. Tijdsstraffen:
 - a. Gele kaart = 2 minuten
 - b. Tweede Gele kaart = 2 minuten
 - c. Directe Rode kaart = 5 minuten
 - d. Het team zit ten allen tijden het volledig voorgeschreven aantal minuten uit.
12. Kaartenbeleid/schorsingen:
 - a. Gele kaarten worden genoteerd en na 4, 7, 9 volgt automatisch één wedstrijd schorsing.

- b. Na 9 gele kaarten volgt er na elke gele kaart automatisch één wedstrijd schorsing.
- c. Krijgt een speler een kaart, dan dient hij zijn naam op te geven aan de wedstrijdtafel. Blijft de speler in gebreke dan volgt bij een gele kaart een tweede gele kaart en dus rood. Blijft de speler weigeren, dan zal de wedstrijd gestaakt worden.

13. Bekertoernooi:

- a. Bekerwedstrijden waarbij een beslissing moet vallen, zullen bij een gelijke stand beslist worden via 3 strafschoppen en daarna om en om tot er een beslissing is gevallen.
- b. Niet tijdig afbellen (96uur voor aanvang) wordt bestraft met 3 punten in mindering in de competitie.

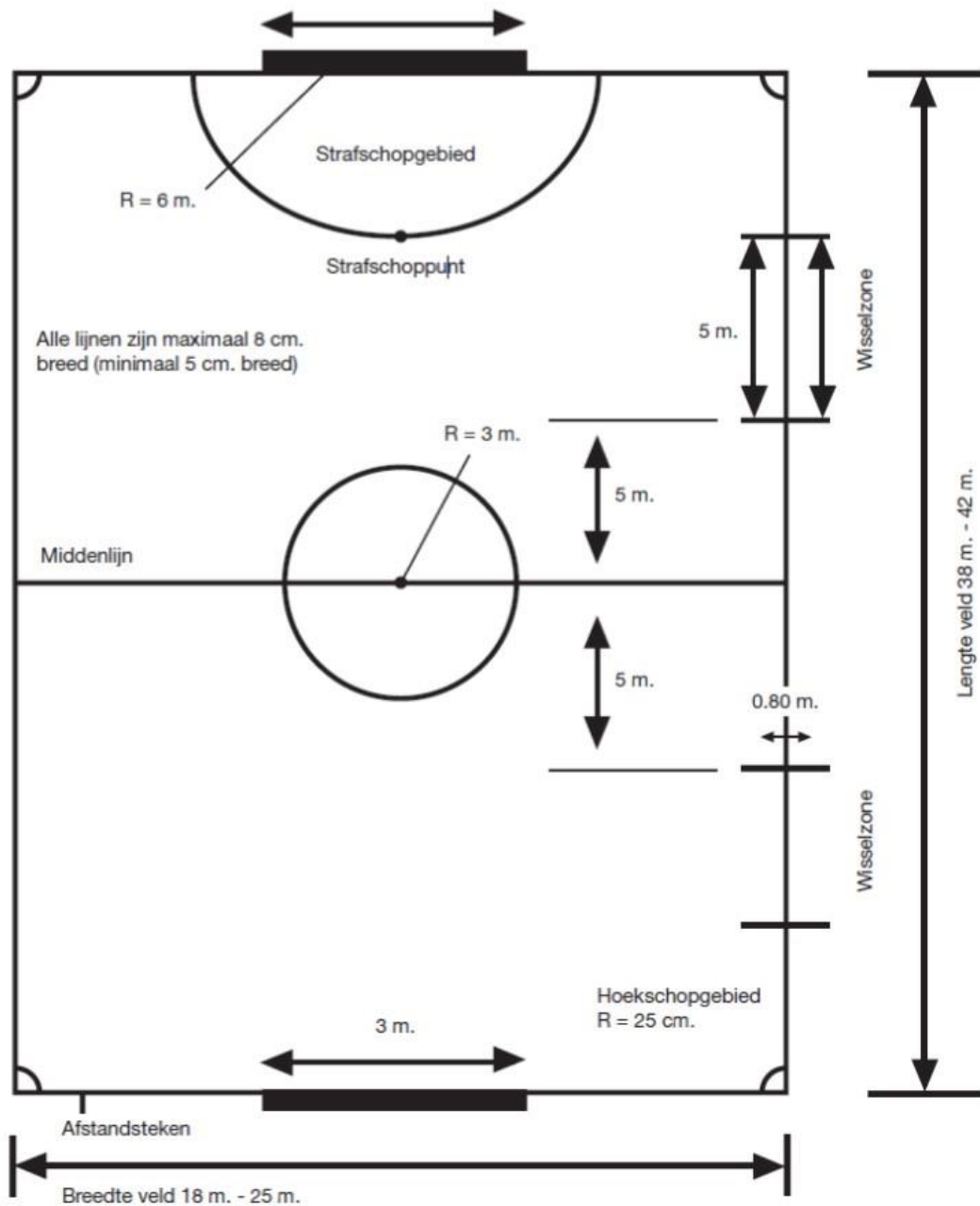
14. Punten in mindering/Afmeldingen:

- a. Afmelding binnen 48uur voor aanvang van de wedstrijd: 2 punten in mindering. Wedstrijd gaat tevens reglementair verloren met 0-3.
- b. Afmelding tussen 120uur en 48uur voor aanvang van de wedstrijd: Geen punten in mindering. Wedstrijd gaat wel reglementair verloren met 0-3.
- c. Afmelding voor woensdag 19:00 in de week voor aanvang van de wedstrijd: Wedstrijd zal verplaatst worden naar een andere speeldatum.
- d. Bij een gestaakte wedstrijd krijgt het schuldige team 3 punten in mindering en verliest de gestaakte wedstrijd reglementair met 0-3. Is de stand groter dan 3 doelpunten verschil, dan blijft de stand van dat moment gehandhaafd.
- e. Wedstrijden na 1 maart worden niet meer verplaatst!
- f. Alle inhaalwedstrijden dienen voor het einde van het seizoen gespeeld te zijn.
- g. Een team met 10 punten in mindering wordt uit de competitie gehaald en zal worden uitgesloten van deelname aan het volgende seizoen.

15. Keeper regels:

- a. Een doelverdediger die de bal in zijn handen heeft moet ten alle tijden de bal binnen 4 seconden in het spel brengen.
- b. Een doelverdediger mag zich "voor" de bal werpen, maar absoluut niet met de benen naar voren (sliding). Overtreding kan leiden tot een vrijschop, strafschop en een gele of rode kaart.
- c. Een doelverdediger mag een terugspeelbal (met onderlichaam) niet in zijn handen pakken. Gebeurt dit wel dan volgt een indirect vrijschop op het dichtstbijzijnde punt op de zwarte lijn van het 6-metergebied.
- d. De keeper mag vrij meevoetballen.

Afmetingen van het speelveld



De bal

Eigenschappen en afmetingen

De bal is bolvormig; is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal; heeft een omtrek van niet meer dan 64 cm en niet minder dan 62 cm (bal nummer 4); weegt niet meer dan 440 gram en niet minder dan 400 gram bij het begin van de wedstrijd; heeft een druk gelijk aan 0.6 – 0.9 atmosfeer (600-900 g/cm²) op zeeniveau; mag niet hoger komen dan 65 cm en niet lager dan 50 cm bij de eerste stuit als men de bal van een hoogte van 2 meter laat vallen.

Vervanging van een onbruikbare bal indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd: wordt de wedstrijd onderbroken; wordt er hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd.

Indien dit binnen het strafschoopgebied was, moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn op de plaats die het dichtst gelegen is bij de plek waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien dit gebeurt nadat een strafschoop is genomen en de bal niet de doelpalen, doellat of een speler raakt en geen overtreding is begaan, moet de strafschoop opnieuw worden genomen.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt, terwijl deze niet in het spel is bij een aftrap, doelworp, hoekschoop, vrije schoop, strafschoop, scheidsrechtersbal of intrap: wordt het spel hervat zoals het hervat had moeten worden.

De bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel, moet de scheidsrechter het spel alleen onderbreken als deze bal de loop van het spel beïnvloedt. Het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschoopgebied in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Wanneer een extra bal op het speelveld komt tijdens het spel zonder dat deze de loop van het spel beïnvloedt, moet de scheidsrechter deze bal zo snel mogelijk laten verwijderen.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt nadat deze een doelpaal of de doellat raakt en vervolgens in het doel gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.

Het aantal spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk uit niet meer dan vijf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Er zijn maximaal vier wisselers toegestaan en het team staat onder leiding van maximaal één coach/leider (niet noodzakelijk).

Als ten gevolge van een tijdelijke of definitieve verwijdering, of ten gevolge van enige andere oorzaak minder dan drie spelers, waarvan er één de doelman is, in één team overblijven, moet de wedstrijd worden gestaakt. Het aantal wisselingen tijdens een wedstrijd is onbeperkt.

Wedstrijdformulier:

Bij alle wedstrijden moeten de namen van alle spelers en wisselers voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden opgegeven. Ook de naam van de coach/leider dient opgegeven te worden.

Wisselprocedure:

Een spelerswissel mag op ieder moment van de wedstrijd worden uitgevoerd, als de bal al dan niet in het spel is. Er moet aan de volgende voorwaarden worden voldaan:

- de speler, die het speelveld verlaat, doet dit via de wisselzone van zijn eigen team, met uitzondering van wat hierover is bepaald in de spelregels;
- de wisselers mag alleen het speelveld betreden als de speler die het speelveld verlaat de zijlijn geheel is gepasseerd;
- de wisselers betreedt het speelveld via de wisselzone van zijn team;
- de wissel is uitgevoerd als de wisselers het speelveld heeft betreden via zijn wisselzone;
- op dat moment wordt de wisselers speler en de speler die het speelveld verliet wisselers;
- alle wisselers zijn onderworpen aan het gezag van de scheidsrechter, ongeacht of zij aan de

wedstrijd deelnemen of niet;

- als de wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschoep, mag alleen de doelverdediger van het verdedigende team nog van plaats wisselen.

Wisselen van doelverdediger;

- Iedere wisselspeler mag van plaats wisselen met de doelverdediger zonder de scheidsrechter te informeren of te wachten tot de bal uit het spel is;

- Het wisselen van een doelverdediger dient volgens dezelfde regels te verlopen als een spelerswissel.

Overtredingen/straffen;

- Als tijdens een wissel een wisselspeler het speelveld betreedt voordat de te wisselen speler het speelveld volledig verlaten heeft en hier voordeel uittrekt, moet het spel worden onderbroken (hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast);

- Deze wisselspeler wordt door het tonen van de gele kaart een tijdstraf van twee minuten opgelegd, als er sprake is van opzettelijk spelbederf door foutief wissel.

Als de scheidsrechter het spel heeft onderbroken, wordt het spel hervat met een indirecte vrije schoep te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoepgebied was, dan wordt het spel hervat op de dichtstbijzijnde punt op de lijn van het doelgebied.

De uitrusting van de spelers

Veiligheid:

Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk is voor hem of een andere speler (dit geldt ook voor alle soorten sieraden).

De standaarduitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een shirt

- een korte

- kousen

- schoenen – alleen schoenen van canvas of zacht leer met zolen van rubber of soortgelijk materiaal.

Scheenbeschermers:

Moeten volledig zijn bedekt door de kousen; moeten zijn vervaardigd van geschikt materiaal (rubber, plastic of ander geschikt materiaal); moeten een redelijke mate van bescherming bieden.

Kleuren:

Beide teams moeten kleding dragen die hen onderscheidt van elkaar, alsmede van de scheidsrechter. De doelverdedigers dragen kleding die hen onderscheidt van de andere spelers en de scheidsrechter.

De verplichte standaarduitrusting of het ondershirt mag geen enkele politieke, religieuze of persoonlijke slogans, uiting of afbeelding bevatten. Het team van de speler, die zich hieraan schuldig maakt, zal worden bestraft door de organisator van de competitie.

De slidingbroek mag niet verder komen dan tot aan de knie.

De doelverdediger mag een lange broek dragen.

De scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld.

Bevoegdheden en plichten

- De spelregels toepassen;
- Leiding geven aan de wedstrijd in samenwerking met de secretaris/assistent-scheidsrechter, waar van toepassing;
- Erop toe zien dat elke te gebruiken bal voldoet aan de eisen gesteld in Regel 2;
- Erop toe zien dat de uitrusting van de spelers voldoet aan de eisen gesteld in Regel 4;
- Aantekeningen maken van de wedstrijd die van belang zijn;
- Het spel onderbreken, de wedstrijd (tijdelijk of definitief) staken wegens enige vorm van beïnvloeding van buitenaf;
- De wedstrijd onderbreken indien naar zijn oordeel een speler ernstig geblesseerd is en ziet erop toe dat deze speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler mag pas in het speelveld terugkeren nadat het spel is hervat;
- Het spel laten doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler naar zijn oordeel licht geblesseerd is;
- Erop toezien dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. Deze speler mag alleen terugkeren nadat hij een teken heeft gekregen van de scheidsrechter of de secretaris, die ervan overtuigd moeten zijn dat het bloeden is gestopt;
- Het spel doorlaten gaan wanneer het team waartegen de overtreding werd begaan hieruit voordeel kan behalen en bestraffen de oorspronkelijke overtreding indien het verwachte voordeel op dat moment achterwege blijft;
- De zwaarste overtreding bestraffen als een speler tegelijkertijd meer dan één overtreding begaat;
- Disciplinaire maatregelen nemen tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die bestraft dient te worden met een tijdstraf of een definitieve verwijdering. Hij is niet verplicht dit onmiddellijk te doen, maar moet dit wel doen wanneer de bal vervolgens uit het spel is;
- Erop toezien dat geen onbevoegde personen op het speelveld komen;
- Aangeven dat nadat het spel is onderbroken, het spel weer hervat kan worden;
- De organisatie voorzien van een wedstrijdrapport, waarin opgenomen informatie, over elke genomen disciplinaire maatregel tegen spelers en/of teamofficials. Ook van ieder ander voorval dat plaats vond, voor of na de wedstrijd;
- De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend;
- De scheidsrechter mag alleen op een beslissing terugkomen als hij inziet dat de beslissing naar zijn oordeel onjuist was of, naar zijn oordeel, op advies van de secretaris, vooropgesteld dat zij het spel nog niet hebben hervat of de wedstrijd heeft beëindigd.
- De scheidsrechter (of indien van toepassing de secretaris) kan niet verantwoordelijk gesteld worden voor:
 - verwondingen opgelopen door een speler of een toeschouwer;
 - enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook;
 - enige andere schade geleden door enig ander individu, club, bedrijf, bond of ander lichaam, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te organiseren, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan zijn:

- dat de toestand van het speelveld of de directe omgeving daarvan zo is, dat het niet mogelijk is om een wedstrijd te spelen;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- inzake de toestand van de uitrusting van het speelveld en de bal;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek, of vanwege enig probleem op de tribune of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan, dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken of opdracht te geven dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding/uitrusting te dragen;

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Bevoegdheden en plichten

Zaalvoetbal is een sport waarbij vaardigheid vereist is en de scheidsrechter moet begrijpen dat lichamelijk contact tussen spelers normaal is en een aanvaardbaar onderdeel is van het spel. Indien spelers desondanks de spelregels of de principes van sportiviteit niet respecteren (dus geen fair play) moet de scheidsrechter passende actie ondernemen om er voor te zorgen dat de spelregels wel worden gerespecteerd. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om de wedstrijd te onderbreken, wanneer het kunstlicht, naar zijn oordeel, onvoldoende wordt. Indien deze storing niet hersteld kan worden, moet de scheidsrechter deze wedstrijd staken. Wanneer een voorwerp dat is geworpen de scheidsrechter, de secretaris of een speler of een teamofficial raakt, dan mag de scheidsrechter de wedstrijd door laten gaan, de wedstrijd tijdelijk onderbreken of definitief staken, al naar gelang de ernst van het incident. In alle gevallen moet hij aan de organisatie het voorval of de voorvallen melden. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om spelers een tijdsstraf van 2 minuten op te leggen of definitief te verwijderen tijdens en nadat de wedstrijd is beëindigd, alsmede gedurende de verlenging(en) en de strafschoopserie, omdat de wedstrijd ook op deze momenten onder zijn bevoegdheid valt. Wanneer een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter van oordeel is dat dit fluitsignaal ingrijpt in het spel (een speler pakt bijv. de bal op met zijn handen, omdat hij in de veronderstelling verkeert dat het spel is onderbroken) dan moet hij het spel onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond op het moment van onderbreken. De scheidsrechter mag de voordeelregel toepassen bij elke overtreding van de regel. Het is bijvoorbeeld toegestaan een doelworp toch uit te laten voeren op het moment dat er nog spelers van het andere team in het strafschoopgebied staan; het is echter niet toegestaan wanneer bijvoorbeeld een intrap niet correct is uitgevoerd. Het toepassen van de voordeelregel is niet toegestaan als de vier-seconden regel wordt overtreden. In de volgende gevallen mag de scheidsrechter de voordeelregel na een overtreding van de vier-seconden regel niet toepassen: vrije schoppen, intrappen, doelworp en hoekschoepen.

De scheidsrechter moet de volgende omstandigheden in ogenschouw nemen wanneer hij besluit om de voordeelregel toe te passen, dan wel het spel te onderbreken;

- de ernst van de overtreding; als de overtreding met een definitieve verwijdering moet worden bestraft dan moet de scheidsrechter het spel direct onderbreken en deze speler wegzenden, tenzij

- het team direct een mogelijkheid heeft om een doelpunt te scoren;
- de plaats van de overtreding; hoe dicht bij het doel van het andere team des te effectiever het kan zijn;
 - de mogelijkheid tot een onmiddellijke kansrijke doelkans op het doel van het andere team;
 - de sfeer van de wedstrijd;
 - Als voor een overtreding een tijdstraf van 2 minuten moet worden opgelegd door het tonen van de gele kaart, dan moet deze worden getoond bij de eerst volgende onderbreking van het spel. Echter, aangeraden wordt dat de scheidsrechter het spel onderbreekt om deze speler direct de gele kaart te tonen, tenzij er sprake is van echt voordeel. Indien bij de volgende onderbreking de gele kaart NIET wordt getoond, kan deze kaart later niet alsnog worden getoond;
 - Indien vanwege een overtreding het spel zou moeten worden hervat met een vrije schop moet de scheidsrechter de voordeelregel toepassen zodat het spel geen oponthoud kent, op voorwaarde dat dit niet in het nadeel is van het team waartegen de overtreding werd begaan.

Meer dan één overtreding, die tegelijkertijd plaatsvinden

Overtredingen begaan door twee spelers van hetzelfde team:

- de scheidsrechter moet de zwaarste overtreding bestraffen wanneer spelers tegelijkertijd meer dan één overtreding begaan;
- moet het spel hervat worden al naar gelang de zwaarste overtreding;
- op grond van bovenstaande beslist de scheidsrechter om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen.

Overtredingen tegelijkertijd begaan door spelers van verschillende teams:

- de scheidsrechter moet, indien de voordeelregel niet kan worden toegepast, het spel onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Was de bal op dat moment binnen het strafschopegebied, dan moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;
- op grond van bovenstaande beslist de scheidsrechters om de betrokken spelers te waarschuwen, definitief van het speelveld te verwijderen, of geen enkele actie te ondernemen.

De vier-seconden regel als de bal in het spel is

- Iedere keer als de doelverdediger, als de bal in het spel is, in balbezit is met de hand in de handen moet de scheidsrechter de vier-seconden regel hanteren.
- De scheidsrechter moet er voor zorgen dat de spelhervattingen snel worden uitgevoerd en moet niet toestaan dat belet wordt het spel snel te hervatten vanwege tactische redenen na een tijdelijke onderbreking (vrije schop, intrap, doelworp en een hoekschop). Bij deze spelhervattingen geldt dus de vier-seconden regel en is het niet nodig om een fluitsignaal te geven. Spelhervattingen waarbij de 4-secondenregel niet geldt (aftrap/strafschoop) moet de betreffende speler de gele kaart worden getoond. Ook moeten spelers die de bal vast hebben de gelegenheid krijgen om zichzelf zodanig op te stellen dat zij het spel kunnen hervatten.

De scheidsrechter moet ook letten op:

- agressieve individuele confrontaties tussen spelers zonder bal;
- mogelijke overtredingen in het strafschopegebied waarnaar het spel zich verplaatst;
- overtredingen die gebeuren nadat de bal is gespeeld.

Een fluitsignaal is nodig om:

- het spel te starten (begin signaal) en nadat een doelpunt is gescoord, dat niet voor iedereen duidelijk waarneembaar was;
- het spel te onderbreken:
 - o voor een vrije schop of strafschop;
 - o wanneer de wedstrijd tijdelijk of definitief wordt gestaakt;
 - o door middel van een fluitsignaal als de speeltijd is verstreken;
 - o na de uitvoering te hebben afgewacht van een bal die richting één van de doelen gaat op het moment dat de speeltijd al was verstreken.
 - o het spel te hervatten bij de vrije schoppen waarbij de tegenstander op de juiste afstand gezet moet worden;
 - o de strafschop(pen);
 - o het spel te hervatten als het onderbroken is vanwege: het tonen van de gele of de rode kaart, of een blessure.

Een fluitsignaal is NIET nodig om:

- het spel te onderbreken voor: een doelworp, hoekschop of intrapt (wel als de situatie onduidelijk was);
- een doelpunt (wel als het niet echt duidelijk was of de bal wel of niet in het doel was gegaan);
- het spel te hervatten met: een vrije schop als de vereiste afstand in acht is genomen of bij een doelworp, een hoekschop en een intrap.
- Bij een scheidsrechtersbal wordt geen fluitsignaal gegeven.

Indien er tijdens een wedstrijd onnodig vaak een fluitsignaal wordt gegeven zal dit minder impact hebben op die momenten waarop een fluitsignaal echt nodig is. Indien de scheidsrechter besluit dat het spel pas mag worden hervat na een fluitsignaal dan moet hij dit duidelijk kenbaar maken aan de spelers.

Lichaamstaal is een middel dat de scheidsrechter kan gebruiken om:

- hem te helpen de wedstrijd te leiden;
- autoriteit en zelfvertrouwen uit te stralen.

Lichaamstaal is niet:

- het toelichten van een beslissing.

Gezag van de scheidsrechter begint en de uitvoering van de macht over de spelers en wisselers wordt effectief, zodra hij zijn kleedkamer verlaat op weg naar het speelveld om de wedstrijd te laten beginnen en eindigt op het moment bij het betreden van zijn kleedkamer na het laatste fluitsignaal. Dit betekent dat de scheidsrechter de gele of de rode kaart kan tonen aan spelers of wisselers vanaf het moment dat hij zijn kleedkamer verlaat tot aan het moment dat hij zijn kleedkamer weer betreedt. De hier genoemde bepalingen worden verduidelijkt met enkele concrete voorbeelden.

- Belediging op het speelveld vóór het begin van de wedstrijd. De speler/wisselers wordt weggezonden en zijn team mag nog worden aangevuld.
- Een speler/wisselers beledigt de scheidsrechter nadat de bal in het spel is gebracht, dus de wedstrijd is begonnen. Hij wordt weggezonden. Zijn team mag na vijf minuten weer worden aangevuld als het een speler betreft. Een wisselers mag niet worden vervangen.
- Hetzelfde incident tijdens de rust. Deze speler (op dat moment is er alleen maar spraken van spelers) mag niet verder aan de wedstrijd deelnemen. Zijn team begint de tweede helft, of de verlenging(en) met één speler minder gedurende vijf minuten.

De secretaris / assistent-scheidsrechters

Het gezag van de secretaris die is aangesteld om zijn taak uit te voeren in overeenstemming met de zaalvoetbalspelregels. Hij neemt buiten het speelveld bij de middenlijn plaats aan dezelfde zijde waar de wissel-/instructiezones zijn aangebracht. De secretaris moet zijn voorzien van een geschikte tijd klok.

Taken van de secretaris:

- houdt het aantal gescoorde doelpunten van beide teams bij op het scorebord als dit aanwezig is;
- houdt een straf tijd bij en geeft een teken wanneer een team weer mag worden aangevuld;
- geeft een teken wanneer een team waarvan een speler definitief van het speelveld is gezonden, weer mag worden aangevuld.
- assisteert de scheidsrechter;
- ziet toe op het vervangen van de bal op verzoek van de scheidsrechter;
- noteert de naam van de speler(s) die definitief van het speelveld is/zijn gezonden;
- De scheidsrechter beslist over dergelijke voorvallen, die verband houden met het spel;
- houdt toezicht op het gedrag van personen en op de "banken". Hij informeert de scheidsrechter over onsportief gedrag;
- neemt de taak van de scheidsrechter over als deze uitvalt.

Interpretatie van de spelregels en richtlijnen van de secretaris

Plichten en verantwoordelijkheden:

- De secretaris helpt de scheidsrechter de wedstrijd overeenkomstig de zaalvoetbalspelregels te leiden. Hij assisteert de scheidsrechter ook bij alle andere zaken met betrekking tot het verloop van de wedstrijd, dit op verzoek of op aanwijzing van de scheidsrechter. Dit omvat zaken als:
 - controle van het gehele veld, de ballen waarmee gespeeld wordt en de uitrusting van de spelers;
 - vaststellen of problemen met de uitrusting of met bloedende wonden zijn opgelost;
 - toezien op de wisselprocedure; (hier de scheidsrechter op attenderen, niet zelf oplossen)
 - het maken van aantekeningen met betrekking onbehoorlijk gedrag c.q. onsportief gedrag.

Positie en samenwerking tussen scheidsrechter en secretaris

- De secretaris controleert of de wissel spelers, team officials of andere personen zich in de juiste ruimte/op de juiste plaats bevinden. Om deze taak uit te kunnen voeren mag hij zich langs de zijlijn verplaatsen, maar hij mag het speelveld niet betreden.
- De secretaris controleert de uitrusting van de spelers, alsmede de correcte uitvoering van de spelerswissel.

Indien tijdens de wedstrijd door de secretaris per abuis of dat door een technisch defect een akoestisch signaal wordt gegeven moet de scheidsrechter het spel onderbreken als dit signaal ingrijpt in het verloop van het spel. Indien de scheidsrechter het spel moet onderbreken moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschoopgebied bevond; in dat geval moet het spel worden hervat op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond, toen het spel werd onderbroken.

De duur van de wedstrijd

De duur van de wedstrijd bedraagt minimaal 32 minuten en maximaal 36 minuten, afhankelijk van de competitie indeling en wordt door de organisatie vooraf bepaald.

De speeltijd begint niet met het teken of het fluitsignaal van de scheidsrechter doch zodra de bal is getrapt en voorwaarts beweegt.

Het einde van de wedstrijd wordt aangegeven door de scheidsrechter door middel van een duidelijk hoorbaar signaal.

Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, kan de speeltijd worden stilgezet. Beslissing hierover berust bij de scheidsrechter.

De wedstrijd wordt zo nodig verlengd voor het nemen van een strafschop.

Het gebruik van een elektronische klok in de zaal is alleen toegestaan, indien de secretaris deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening hiervan.

Indien de bal richting één van de doelen wordt gespeeld, moeten de scheidsrechter de uitwerking hiervan afwachten, voordat de scheidsrechter affluit. De wedstrijd eindigt;

- indien de bal rechtstreeks in het doel gaat moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de bal buiten het speelveld gaat;
- wanneer de bal via de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team, de doelpalen, de doellat of over de grond in het doel gaat, moet een doelpunt worden toegekend;
- wanneer de doelverdediger of een andere speler van het verdedigende team de bal raakt of de bal terug springt in het speelveld van de doelpalen of de doellat en niet de doellijn passeert;
- wanneer de bal een van de spelers van het team dat de bal speelt, raakt. Dit geldt niet als het aanvallende team een indirecte vrije schop heeft genomen en de bal richting het doel van het andere team gaat, nadat de bal is aangeraakt door een andere speler, dan de nemer;
- indien er geen overtreding is begaan, die bestraft had moeten worden met een directe vrije schop, indirecte vrije schop of een strafschop en als deze schop niet moet worden overgenomen.

Indien er in een wedstrijd een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop of er een strafschop wordt toegekend, eindigt de speeltijd, wanneer:

- de bal niet rechtstreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt gescoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschop.

Indien er in een wedstrijd een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop eindigt de wedstrijd, wanneer:

- de bal niet rechtstreeks op het doel is getrapt;
- de bal rechtstreeks in het doel gaat en er een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en een geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal een van de doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een van zijn medespelers raakt en geen geldig doelpunt wordt gescoord;
- de bal raakt een speler van het team dat de vrije schop heeft genomen;

- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoop.

Indien er in een wedstrijd een overtreding wordt begaan, die bestraft moet worden met een indirecte vrije schop, eindigt de wedstrijd, wanneer:

- de bal direct in het doel gaat zonder dat deze onderweg naar het doel wordt geraakt door een ander speler, een van de doelpalen of de doellat; er moet dan geen doelpunt worden toegekend;
- de bal buiten het speelveld komt;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en een doelpunt is gescoord;
- de bal een van de doelpalen of de doellat raakt nadat deze is geraakt door de doelverdediger of een andere speler van beide teams (maar niet de speler die de indirecte vrije schop heeft genomen) en geen doelpunt is gescoord;
- er geen andere overtreding is begaan, die bestraft moet worden met een directe vrije schop, een indirecte vrije schop of een strafschoop.

Het begin en de hervatting van het spel

Een aftrap is de manier om het spel te beginnen of te hervatten:

- aan het begin van de wedstrijd;
- nadat een doelpunt is gescoord;

Uit een aftrap kan NIET rechtstreeks worden gescoord.

Alle spelers bevinden zich op de eigen speelhelft;

Alle tegenstanders van de nemer bevinden zich op minimaal 3 meter van de bal totdat deze in het spel is;

De bal moet stilliggen op de middenstip;

De scheidsrechter geeft een teken om de aftrap te nemen;

De bal is in het spel wanneer hij getrapt is en in voorwaartse richting beweegt;

De nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler.

Wanneer een team een doelpunt heeft gescoord, wordt de aftrap genomen door een speler van het team, waartegen een doelpunt is gescoord, voor zover de speeltijd nog niet is verstreken.

Overtredingen/straffen indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en) of arm(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; dan op het dichtstbijzijnde punt op de zes-meterlijn.

Indien de nemer de bal voor de tweede keer raakt met zijn hand(en) of arm(en) voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond. Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap worden overgenomen. De voordeelregel is hier niet van toepassing.

Als de scheidsrechter, wanneer de bal in het spel is, het noodzakelijk acht om het spel tijdelijk te onderbreken voor een reden, die niet elders in de spelregels wordt genoemd, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechter laat de bal van borsthoogte vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal op dat moment binnen het strafschoopgebied was; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt. Indien daarna de bal, zonder dat de bal nadat deze in het spel was, buiten het speelveld komt zonder te zijn geraakt door een speler, moet deze scheidsrechtersbal op dezelfde plaats worden overgenomen.

Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:

- wanneer de bal wordt geraakt door een speler, voordat de bal de grond raakt;
- wanneer de bal, nadat deze de grond raakt, buiten het speelveld komt zonder dat een speler de bal heeft geraakt;
- indien er een overtreding werd begaan, voordat de bal de grond raakte.

Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal trapt naar een van de doelen:

- als de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, moet een doelworp worden toegekend;
- als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, moet een hoekschoop worden toegekend.

Als een speler, nadat de bal de grond heeft geraakt, de bal meerdere keren naar een doel trapt en:

- de bal een doellijn passeert dan wordt een doelpunt toegekend.

De bal in en uit het spel

De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter;
- het spel is onderbroken door de secretaris;
- hij het plafond of spanten boven het speelveld raakt.

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook:

- als hij terugspringt van een doelpaal of doellat en in het speelveld blijft;
- als hij terugspringt van de scheidsrechter wanneer hij zich binnen het speelveld bevindt.

Als de bal het plafond/de spanten boven het speelveld raakt, terwijl de bal in het spel was, moet het spel worden hervat met een intrap voor het andere team dan het team dat het laatst de bal raakte of speelde. De intrap wordt genomen vanaf de zijlijn op de plaats die het dichtst is gelegen bij de plaats waar de bal het plafond/de spanten raakte.

Indien de bal, wanneer deze in het spel is, de scheidsrechter raakt die zich op dat moment binnen het speelveld bevindt, dan gaat het spel door omdat de scheidsrechter onderdeel van de wedstrijd is.

Indien er een ingreep van buitenaf is, gedacht kan worden aan een toeschouwer die het speelveld betreedt en de bal wegschopt of tegenhoudt, moet het spel worden onderbroken. Dit geldt ook als een dier op het speelveld komt, of als er een voorwerp naar de bal of één van de spelers wordt gegooid. Indien de bal wordt geraakt en het spel hiervoor is onderbroken, moet het spel hervat worden met een scheidsrechtersbal. Het is gewenst om in dit soort situaties direct in te grijpen en dus niet af te wachten tot de bal wordt geraakt. Het maakt dan geen verschil of de bal wel of niet in het doel is terecht gekomen. Wordt de bal niet geraakt en verdwijnt de bal in het doel, dan is het een geldig doelpunt.

Hoe er wordt gescoord

Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de lat is gegaan, mits er geen overtreding is gemaakt door het team dat scoort.

Indien een doelvdediger vanuit zijn eigen strafschoopgebied de bal rechtstreeks in het doel van het andere team gooit, is geen doelpunt gescoord. Het spel moet hervat worden met een doelworp voor het andere team.

Indien, nadat er een doelpunt is gescoord, maar voordat de aftrap is genomen, de scheidsrechter zich realiseert, dat het scorende team met een speler te veel speelde of indien door dit team een spelerswissel niet op de juiste wijze werd uitgevoerd, moet hij dit doelpunt alsnog afkeuren. Het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop te nemen vanaf elke willekeurige plaats binnen het strafschoopgebied.

Indien de aftrap reeds is uitgevoerd dient hij alsnog maatregelen te nemen tegen de overtredende speler zoals vermeld is in Regel 3, maar het doelpunt blijft een geldig doelpunt. De scheidsrechter dient dit voorval wel aan de organisatie te rapporteren.

Indien het team dat geen overtreding beging scoorde, dan moet het doelpunt worden goed gekeurd.

Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Overtredingen en onbehoorlijk gedrag worden bestraft met:

A – Een directe vrije schop wordt toegekend aan het andere team indien een speler één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met een buitensporige inzet:

- a. een tegenstander trapt of probeert te trappen;
- b. een tegenstander laat struikelen of probeert te laten struikelen;
- c. springt naar een tegenstander;
- d. een tegenstander aanvalt;
- e. een tegenstander slaat of probeert te slaan;
- f. een tegenstander duwt;
- g. een tegenstander ten val brengt.

Een directe vrije schop wordt tevens toegekend aan het andere team indien een speler één van de drie hieronder volgende overtredingen begaat:

- h. een tegenstander vasthoudt;
- i. een tegenstander bespuwt;
- j. opzettelijk de bal met de hand of arm speelt (dit geldt niet voor de doelvdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied).

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Een strafschoop wordt toegekend, indien een speler één van de tien hierboven genoemde overtredingen begaat in zijn eigen strafschoopgebied, ongeacht de plaats waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is.

B - Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien een doelvdediger, één van de drie hieronder volgende overtredingen begaat:

- a. de bal met zijn hand(en) gedurende meer dan vier seconden vasthoudt;
- b. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied, nadat de bal met opzet

rechtstreeks naar hem toe wordt getrapt door een medespeler;
c. de bal raakt of speelt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied, nadat hij de bal rechtstreeks van een medespeler ontvang vanuit een intrap.

Een indirecte vrije schop wordt ook toegekend aan het andere team, indien een speler naar het oordeel van de scheidsrechter:

- d. speelt op een gevaarlijke wijze;
- e. een tegenstander in diens loop belemmert;
- f. voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen;
- g. tegen een medespeler één van de onder 1 t/m 9 genoemde overtredingen begaat die met een directe vrije schop moet worden bestraft, als de overtreding begaan zou zijn tegen een tegenstander;
- h. een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in Regel 12 of enige andere Regel, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler een tijdsraf van twee minuten op te leggen door het tonen van een gele kaart of van het speelveld te zenden.

Een indirecte vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Disciplinaire straffen

De gele kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler een tijdsraf van twee minuten wordt opgelegd. De rode kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken dat een speler of wisselspeler wordt weggezonden. Betreft dit een speler dan moet diens team vijf minuten met een speler minder spelen. De gele of de rode kaart kan worden getoond aan een speler of een wisselspeler. De rode kaart kan worden getoond aan teamofficials. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat zij het speelveld betreden tot het moment dat zij na het laatste fluitsignaal het speelveld verlaten. Een speler die een overtreding begaat, zowel binnen als buiten het speelveld, die moet worden bestraft met een tijdsraf van twee minuten of een veldverwijdering, wordt bestraft naar de aard van de overtreding. Dit geldt voor overtredingen begaan ten opzichte van een tegenstander, een medespeler, de scheidsrechters, de secretaris of enig ander persoon.

Een speler wordt een tijdsraf van twee minuten opgelegd door het tonen van de gele kaart, indien hij één van de zeven hieronder volgende overtredingen begaat:

- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter, de secretaris;
- herhaaldelijk de spelregels overtreden;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschoop, een vrije schop of een intrap;
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechter, of bij een niet juist uitgevoerde spelerswissel;
- doelbewust het speelveld verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter.

Een wisselspeler wordt de gele kaart getoond, indien hij één van de vier hieronder volgende overtredingen begaat:

- onsportief gedrag;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met de beslissing van de scheidsrechter, de secretaris;
- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- het speelveld betreden na een niet op de juiste wijze uitgevoerde spelerswissel.

Een speler of wisselspeler wordt van het speelveld gezonden en wordt de rode kaart getoond, indien hij één van de acht hieronder volgende overtredingen begaat:

- Ernstig gemeen spel;
- Gewelddadig gedrag;
- Een tegenstander of een ander persoon bespuwt;
- Het andere team een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen door opzettelijk de bal met de hand of de arm te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied);
- Een tegenstander die zich in de richting van het doel van die speler begeeft, een duidelijke scoringskans ontnemen doormiddel van een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschoop moet worden toegekend;
- Grove, beledigende taal of scheldwoorden gebruiken en/of gebaren maken;
- Hem een tweede gele kaart wordt getoond in dezelfde wedstrijd.
- Opzettelijk het andere team een doelpunt of een scoringskans ontnemen.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Aan de volgende voorwaarden moet worden voldaan om een overtreding te kunnen bestraffen:

- hij moet zijn begaan door een speler of een wisselspeler die de procedure van de spelerswissel niet juist heeft uitgevoerd;
- hij moet begaan zijn op het speelveld;
- hij moet begaan zijn als de bal in het speelveld is.

Als de scheidsrechter het spel onderbreekt wegens een overtreding die is begaan buiten het speelveld (terwijl de bal in het spel is), dan moet hij het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd onderbroken binnen het strafschoopgebied; in dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Dit geldt niet als er sprake is van een gewelddadige handeling.

Er is geen sprake van een overtreding indien twee of meer spelers op hetzelfde moment om balbezit strijden, als hierbij geen overtreding wordt begaan.

Onvoorzichtig, onbesuisd, met buitensporige inzet "Onvoorzichtig" betekent dat de speler het duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt. Een disciplinaire sanctie is niet nodig, wanneer een overtreding als onvoorzichtig wordt beoordeeld.

"Onbesuisd" betekent dat de speler heeft gehandeld zonder het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander in ogenschouw te nemen:

- Een speler die onbesuisd speelt moet de gele kaart getoond worden.

"Met buitensporige inzet" betekent dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en hij het risico loopt dat hij zijn tegenstander blesseert. Een speler die met buitensporige inzet speelt moet van het speelveld worden gezonden.

Een tegenstander aanvallen: Hiermee wordt bedoeld een duel aangaan met fysieke inzet terwijl de bal binnen speelbereik is, zonder armen of ellebogen te gebruiken. Het is een overtreding om een tegenstander aan te vallen:

- op onvoorzichtige wijze;
- op onbesuisde wijze ;
- met buitensporige inzet.

Een tegenstander vasthouden houdt ook in; het voorkomen dat een speler kan passeren door gebruik te maken van hand(en), arm(en) of lichaam. Scheidsrechter wordt er aan herinnerd om vroegtijdig in te grijpen en daadkrachtig om te gaan met het vasthouden, met name binnen het strafschoopgebied bij hoekschoppen of vrije schoppen. Hoe om te gaan met deze situaties:

- De scheidsrechter moet een speler vermanen die een tegenstander vasthoudt, voordat de bal in het spel is;
- Deze speler de gele kaart tonen als het vasthouden doorgaat, voordat de bal in het spel is;
- Een directe vrije schop of strafschoop toekennen en de speler de gele kaart tonen als het gebeurt terwijl de bal in het spel is.

Indien een verdediger begint met vasthouden buiten het strafschoopgebied en hiermee doorgaat binnen het strafschoopgebied, dan moet de scheidsrechter een strafschoop toekennen. Aan een speler wordt een tijdsstraf van twee minuten opgelegd door het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag, wanneer hij een tegenstander vasthoudt en daarmee voorkomt dat de balbezitter kan krijgen of in een veelbelovende spelpositie terecht komt; Een speler moet van het speelveld worden gezonden als hij een duidelijke scoringskans voorkomt, door het vasthouden van een tegenstander.

In andere gevallen van vasthouden moet geen disciplinaire straf volgen.

Directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond of een strafschoop als de overtreding binnen het strafschoopgebied plaatsvond.

Hands "Hands" houdt in dat de speler de bal opzettelijk met de hand of arm speelt/raakt. De scheidsrechter moet in overweging nemen:

- de beweging van de hand naar de bal (niet de bal naar de hand);
- de afstand tussen de tegenstander en de bal (onverwachte bal);
- de positie van de hand hoeft niet noodzakelijkerwijs in te houden dat er altijd sprake is van een overtreding;
- de bal raken met een voorwerp dat in de hand gehouden wordt (kleding, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding;
- de bal raken door met een voorwerp te gooien (schoen, scheenbeschermer etc.) wordt gezien als een overtreding.

Er zijn omstandigheden waarbij het tonen van de gele kaart wegens onsportief gedrag bij een opzettelijke handsbal nodig is, bijv. als een speler:

- opzettelijk en opzichtig hands maakt om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt;
- een doelpunt probeert te scoren door opzettelijk hands te maken.
- een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te maken, maar hier niet in slaagt.

Een speler wordt echter van het speelveld gezonden, als hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans voorkomt door opzettelijk hands te maken. Het criterium is niet opzettelijk spelen van de bal met de hand op zich, maar het feit dat hierdoor een duidelijke scoringskans of een doelpunt wordt voorkomen.

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben:

- als hij de bal tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak (bijvoorbeeld de grond, het eigen lichaam);
- als hij de bal op zijn vlakke hand houdt;
- als hij de bal stuitert op de grond of opgooit in de lucht;

Als de doelverdediger de bal in bezit heeft met zijn hand(en) mag hij niet worden aangevallen door een tegenstander.

Het is een overtreding wanneer een speler voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen, b.v. als deze de bal stuitert:

- indien een speler de bal speelt of poogt te spelen als de doelverdediger de bal in de hand(en) heeft;
- een speler moet worden gestraft voor gevaarlijk spel als hij de bal trapt of poogt te trappen, wanneer de doelverdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- het is een overtreding om de bewegingen van de doelverdediger te beperken door hem op onsportieve wijze te blokkeren, b.v. bij het nemen van een hoekschop.

Gevaarlijkspel is een actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt. Het wordt begaan met een tegenstander, die zich dichtbij bevindt en voorkomt dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een "omhaal" is toegestaan mits deze naar het oordeel van de scheidsrechter, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

Gevaarlijk spel houdt in, dat er geen fysiek contact is tussen spelers. Als er wel fysiek contact is dan wordt het een overtreding die met een directe vrije schop of strafschoep moet worden bestraft. In het geval van fysiek contact moeten de scheidsrechters bovendien vaststellen of er sprake is van onsportief gedrag.

Als een speler zich schuldig maakt aan gevaarlijk spel in een "normaal" duel, dan hoeft de scheidsrechter niet disciplinair te straffen. Als de actie wordt begaan met een duidelijk gevaar voor een blessure, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen door het tonen van de gele kaart. Als een speler door het spelen op een gevaarlijke wijze een duidelijk scoringskans voorkomt, dan moeten de scheidsrechters de speler van het speelveld zenden door het tonen van de rode kaart.

Indirecte vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond bij geen contact. Als er sprake is van contact, dan wordt die bestraft met een directe vrije schop of een strafschoep.

Er is sprake van belemmering, wanneer een speler zich in de loop van een tegenstander plaatst en hem hierdoor tegen zich aan laat lopen of af laat remmen of hem dwingt van richting te veranderen terwijl de bal niet binnen speelbereik is van de betrokken spelers. Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander in de weg gaan staan. De bal afschermen is toegestaan. Een speler die zichzelf tussen een tegenstander en de bal plaatst begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik is en de speler de tegenstander niet met zijn arm(en) of lichaam afhoudt. Als de bal binnen speelbereik is mag de speler op correcte wijze door zijn tegenstander worden aangevallen.

De spelhervatting uitstellen om een kaart te tonen. Als de scheidsrechter eenmaal besloten heeft om een kaart te tonen, of het nu gaat om een tijdstraf of om een veldverwijdering, moet het spel pas hervat worden als de disciplinaire maatregel is afgerond.

Tijdstraf voor onsportief gedrag. Er zijn verschillende omstandigheden, waarbij een speler een tijdstraf van twee minuten moet worden opgelegd wegens onsportief gedrag, b.v. als een speler:

- één van de zeven overtredingen op onbesuisde wijze begaat, die resulteren in een directe vrije schop;
- een overtreding begaat, met de tactische bedoeling om een veelbelovende aanval te voorkomen of te onderbreken;

- een tegenstander vasthoudt, met de tactische bedoeling om de tegenstander bij de bal weg te trekken, of om te voorkomen dat de tegenstander bij de bal kan komen;
- opzettelijk hands begaat, om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt of een aanval op kan zetten (behalve de doelvredediger in zijn eigen strafschopegebied);
- opzettelijk hands begaat, in een poging om een doelpunt te scoren (ongeacht of de poging succesvol is of niet);
- opzettelijk hands begaat, maar doen alsof de bal met een ander lichaamsdeel werd gespeeld, in een poging om de scheidsrechter te misleiden;
- met zijn hand(en) poogt om een doelpunt te voorkomen of een scoringskans te niet te doen, als de doelvredediger zich niet in het eigen strafschopegebied bevindt, maar hierin faalt;
- probeert de scheidsrechter te misleiden, door een blessure voor te wenden of te doen alsof er een overtreding tegen hem is begaan (schwalbe/misleiding);
- tijdens het spel zonder toestemming van de scheidsrechter met de doelvredediger van plaats wisselen;
- de bal speelt, terwijl hij bezig is om het speelveld te verlaten nadat hij toestemming heeft verkregen van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten;
- een tegenstander verbaal afleidt tijdens het spel of bij een spelhervatting;
- niet toegestane markeringen aanbrengt op het speelveld;
- opzettelijk een truc gebruikt, terwijl de bal in het spel is door de bal naar zijn doelvredediger met zijn hoofd, borst, knie etc. te spelen om de regel te omzeilen. Dit ongeacht het feit of de doelvredediger de bal met zijn hand(en) raakt of niet. Deze overtreding wordt begaan door de speler in een poging, om zowel de letter als de geest van de regels te omzeilen en het spel moet hervat worden met een indirecte vrije schop.

De scheidsrechter moet spelers die de hervatting van het spel vertragen de gele kaart tonen.

Voorbeelden hiervan zijn:

- een vrije schop op een verkeerde plaats nemen met als enige bedoeling, de scheidsrechter te dwingen om de vrije schop over te laten nemen;
- de bal wegtrappen of meenemen in de hand(en), nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken;
- het verlaten van het speelveld uitstellen, nadat de blessure door de medische staf is behandeld;
- een opstootje uitlokken, door de bal bewust weg te trappen of mee te nemen nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken.

Indien een speler de scheidsrechter probeert te misleiden door een blessure te simuleren of doet alsof er een overtreding tegen hem is begaan, maakt hij zich schuldig aan misleiding en moet hij worden bestraft wegens onsportief gedrag. Indien het spel hiervoor wordt onderbroken, moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop tegen zijn team vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan.

Scheidsrechter moet te allen tijde alert zijn op spelers die de spelregels herhaaldelijk overtreden. In het bijzonder moet hij er zich bewust van zijn dat, zelfs als een speler een aantal verschillende overtredingen begaat, hem de gele kaart moet worden getoond wegens het herhaaldelijk overtreden van de Spelregels. Hoeveel overtredingen door een speler gemaakt mogen worden om van "herhaaldelijk" te kunnen spreken is ter beoordeling aan de scheidsrechter. De beoordeling hiervan moet gezien worden in de context van een optimale wedstrijdbegeleiding.

Een speler maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel, als hij speelt met buitensporige inzet of geweld gebruikt tegenover een tegenstander tijdens een duel om de bal, terwijl de bal in het spel is. Een tackle, die de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, moet worden bestraft als ernstig

gemeen spel. Een speler die met buitensporige inzet naar een tegenstander springt in een duel om de bal te veroveren, hetzij van voren, van opzij of van achteren en dit doet met één of beide benen en op deze wijze de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel en moet van het speelveld worden gezonden. Het spel moet hervat worden met een directe vrije schop vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond of een strafschoep, wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van degene die de overtreding beging. In gevallen van ernstig gemeen spel moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechter moet de speler, die zich schuldig maakt aan ernstig gemeen spel, van het speelveld zenden, zodra de bal uit het spel is.

Een speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt, zonder dat dit in een strijd om de bal is. Hij is ook schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt ten opzichte van een medespeler, toeschouwer, wedstrijd-official of enig ander persoon. Een gewelddadige handeling kan plaatsvinden, zowel op het speelveld als daarbuiten; de bal kan al dan niet in het spel zijn. In gevallen van een gewelddadige handeling moet geen voordeelregel worden toegepast, tenzij er sprake is van een duidelijke scoringskans. De scheidsrechter moet de speler die zich schuldig maakte aan de gewelddadige handeling van het speelveld zenden zodra de bal vervolgens uit het spel is. Scheidsrechter wordt er aan herinnerd, dat een gewelddadige handeling vaak leidt tot massale opstootjes; hij moet dat daarom door krachtig optreden proberen te vermijden. Een speler of een wisselspeler die zich schuldig maakt aan een gewelddadige handeling moet van het speelveld worden gezonden.

Overtredingen waarbij een voorwerp (of de bal) wordt geworpen.

Terwijl de bal in het spel is en een speler of wisselspeler, gooit op onbesuisde wijze een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken (tenzij de voordeelregel kan worden toegepast) en deze speler of wisselspeler de gele kaart tonen. Terwijl de bal in het spel is en een speler, of wisselspeler, gooit met buitensporige inzet een voorwerp naar een tegenstander of ander persoon, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken (tenzij de voordeelregel kan worden toegepast) en deze speler of wisselspeler definitief van het speelveld zenden wegens een gewelddadige handeling.

Overtredingen waarbij een voorwerp naar de bal wordt gegooid. Indien een speler, niet zijnde één van de doelvrededigers, een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit, als deze in het spel is en:

- als de bal werd geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en deze speler een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken of met een strafschoep als de bal zich binnen het strafschoepgebied bevond van het team dat de overtreding beging.

- als de bal niet werd geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken, als hij de voordeelregel niet toe kan passen en moet hij hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien één van de doelvrededigers een voorwerp of een bal naar de "speelbal" gooit:

- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt binnen diens strafschoepgebied, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de zes-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
- als de bal in het spel is en deze geraakt wordt buiten diens strafschoepgebied moet de

scheidsrechter het spel onderbreken en hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag of hem van het speelveld verwijderen als hij door deze actie een doelpunt voorkomt of een duidelijke scoringskans te niet doet. Het spel moet worden hervat met een directe vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

- als de bal in het spel is en de bal niet wordt geraakt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken, als hij de voordeelregel niet toe kan passen en hem de gele kaart tonen. Het spel moet worden hervat met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Indien de bal niet in het spel is en een speler gooit een voorwerp naar de bal, moet de scheidsrechter hem een gele kaart tonen wegens onsportief gedrag. Het spel moet hervat worden met de reglementaire spelhervatting. Indien de bal niet in het spel is en een wisselspeler gooit een voorwerp naar de bal en of zijn team nu wel of niet met een speler meer speelt, moet de scheidsrechter hem van het speelveld verwijderen vanwege het begaan van 2 overtredingen, beiden wegens onsportief gedrag, de 1e wegens het onjuist uitvoeren van een spelerswissel en de 2e wegens het gooien van een voorwerp.

Een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen. Er zijn twee overtredingen die met een veldverwijdering bestraft moeten worden, die te maken hebben met het ontnemen van een duidelijke scoringskans aan een tegenstander. De overtreding hoeft niet binnen het strafschopegebied gemaakt te worden. Als de scheidsrechter de voordeelregel toepast bij een duidelijk scoringskans en er wordt onmiddellijk een doelpunt gescoord, ondanks het feit dat de tegenstander hands maakte, dan kan deze speler niet meer van het speelveld worden gezonden. Scheidsrechter moet de volgende punten in ogenschouw nemen, wanneer hij besluit om een speler definitief van het speelveld te zenden, wegens het voorkomen van een doelpunt of het te niet doen van een duidelijke scoringskans:

- de afstand tussen de overtreding en het doel;
- de waarschijnlijkheid, dat de bal in bezit blijft of komt;
- de richting van het spel;
- het aantal en de plaats van de verdedigers;
- een overtreding, waarmee een tegenstander een duidelijke scoringskans wordt ontnomen kan, een overtreding zijn die bestraft had moeten worden met een directe -/indirecte vrije schop.
- als deze overtreding wordt begaan door een wisselspeler, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden.
- als een speler na een spelhervatting waaruit niet direct een doelpunt kan worden gescoord, een doelpunt probeert te voorkomen door opzettelijk hands te begaan, moet hij niet definitief van het speelveld worden gezonden, maar moet hem de gele kaart worden getoond wegens onsportief gedrag. Zijn team wordt bestraft met een directe vrije schop of strafschoop.
- als een wisselspeler het speelveld betreedt met de bedoeling om een doelpunt te voorkomen of een duidelijke scoringskans te niet te doen, moet hij definitief van het speelveld worden gezonden of hij nu wel of niet slaagt in z'n bedoeling.

De vrije schoppen

Soorten vrije schoppen Vrije schoppen zijn direct en indirect. De directe vrije schop ☐ indien een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend; ☐ indien een directe vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschoop toegekend aan het andere team. Teken De scheidsrechter geeft de directe vrije schop aan door met één arm, die horizontaal gestrekt wordt, te wijzen in de richting waarin de schop genomen moet worden. Met de andere hand wordt naar de grond gewezen.

De scheidsrechter geeft aan dat het een indirecte vrije schop betreft door zijn arm boven zijn hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is geraakt door een andere speler of uit het spel is. Er kan alleen een doelpunt worden gescoord indien de bal, nadat de indirecte vrije schop is genomen, wordt geraakt door een andere speler voordat de bal in het doel gaat:

- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelworp toegekend.
- Wanneer een indirecte vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan het andere team.
- Indien een vrije schop wordt genomen en de tegenstander bevindt zich naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk dicht bij de bal dan de vereiste afstand: wordt de vrije schop overgenomen en wordt aan de speler die de overtreding begaat de gele kaart getoond, tenzij de voordeelregel wordt toegepast of er een andere overtreding werd begaan, die bestraft moet worden met een strafschoop.

De strafschoop

Indien de bal in het spel is, wordt een strafschoop toegekend tegen het team dat binnen het eigen strafschoopgebied een overtreding begaat, waarvoor buiten het strafschoopgebied een directe vrije schop wordt toegekend.

- Uit een strafschoop kan rechtstreeks worden gescoord.
- De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschoop die wordt genomen aan het einde een wedstrijd.
- De bal moet op het strafschooppunt stil liggen.
- Het moet duidelijk zijn welke speler de strafschoop neemt.
- De doelverdediger van het verdedigende team moet totdat de bal is gespeeld, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting strafschoopnemer.
- De overige spelers bevinden zich:
 - a. binnen het speelveld;
 - b. buiten het strafschoopgebied;
 - c. achter of terzijde van het strafschooppunt;
 - d. op tenminste 5 meter van het strafschooppunt.
- De strafschoopnemer speelt de bal in voorwaartse richting.
- Hij speelt de bal niet voor een tweede keer voordat deze is geraakt door een andere speler.
- De bal is in het spel wanneer deze is gespeeld en in voorwaartse richting beweegt.
- De scheidsrechter bepaalt wanneer de strafschoop zijn uitwerking heeft gehad.

Als de nemer de strafschoop niet in voorwaartse richting trapt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschooppunt.

Als de strafschoop wordt genomen door een medespeler van de speler van wie duidelijk was dat de strafschoop zou nemen:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschooppunt.

Als een strafschoop moet worden overgenomen, dan mag zowel de nemer als de doelverdediger een andere speler zijn dan degene, die in eerste instantie de schop nam of in het doel stond. De nemer mag dit niet in een strafschoopserie.

De intrap

Een intrap is een manier om het spel te hervatten. Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst raakte of speelde, wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, of wanneer de bal tegen het plafond/de spanten boven het speelveld is gekomen. Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

De tegenstanders moeten:

- in het speelveld staan;
- tenminste 5 meter afstand houden van de plaats waar de intrap wordt genomen.

Positie bij de intrap op het moment dat de speler de intrap neemt:

- moet de bal stil liggen op de zijlijn en wel op de plek waar de bal uit het spel ging, of op de grond buiten deze zijlijn op niet meer dan 25 cm van deze plek;
- moet hij dit binnen 4 seconden doen, nadat hij gereed was om de intrap te nemen (dit laatste zou ook kunnen zijn; nadat hij bal in bezit heeft gekregen).

De bal is in het spel onmiddellijk nadat deze in het speelveld is gekomen.

Als bij een intrap een tegenstander zich met opzet dichterbij dan 5 meter bij de bal bevindt:

- moet de intrap worden overgenomen door hetzelfde team en aan de verdedigende speler moet de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast of er een overtreding werd begaan door het andere team, die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschoep.

Intrap genomen door een andere speler dan de doelverdediger Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond;
- wordt aan het andere team een strafschoep toegekend, wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van de nemer.

Indien een tegenstander de nemer op een ongeoorloofde manier misleidt, of hindert:

- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Voor elke andere overtreding van deze Regel:

- wordt de intrap genomen door het andere team.

De scheidsrechter wordt er aan herinnerd dat tegenstanders zich niet op minder dan 5 meter van de plaats van de intrap mogen bevinden. Waar noodzakelijk moet de scheidsrechter een speler die zich binnen deze afstand bevindt vermanen voordat de intrap is genomen en deze speler de gele kaart tonen wanneer deze vervolgens de juiste afstand nog niet in acht neemt. Het spel wordt hervat met een intrap. Als een speler, tijdens het correct nemen van een intrap, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan. Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het doel van het andere team gaat,

dan moeten de scheidsrechter een doelworp toekennen. Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het eigen doel gaat, dan moet de scheidsrechter een hoekschop toekennen. Als de bal niet in het speelveld is gekomen, wordt de intrap aan het andere team toegekend. Als een intrap niet op de juiste wijze wordt uitgevoerd, moet de scheidsrechter de intrap aan het andere team toekennen en mag hij de voordeelregel niet toepassen als de bal rechtstreeks naar een tegenstander werd gespeeld. Wanneer er twijfel is over de vraag welk team de intrap mag nemen, wordt de intrap toegekend aan het team op wiens speelhelft de bal over de zijlijn is gegaan. Indien de bal over het snijpunt van doellijn en zijlijn buiten het speelveld komt, moet het spel worden hervat met een intrap.

De doelworp

Een doelworp wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatst is aangeraakt door een speler van het aanvallende team, mits er geen doelpunt is gescoord.

De doelworp wordt door de doelverdediger van het verdedigende team uitgevoerd vanaf een willekeurig punt binnen zijn strafschoopgebied. De spelers van het andere team blijven buiten het strafschoopgebied totdat de bal in het spel is. De doelverdediger dient de doelworp binnen vier seconden uit te voeren nadat hij de bal in zijn bezit heeft en in zijn strafschoopgebied is teruggekeerd. De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is geworpen.

De doelworp is reglementair uitgevoerd wanneer de bal rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is geworpen. De doelworp is een manier om het spel te hervatten.

Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschoopgebied wordt geworpen:

- wordt de doelworp overgenomen maar het tellen van de vier seconden begint niet opnieuw en gaat dus verder als de doelverdediger gereed is om de doelworp opnieuw uit te voeren.

Als de doelverdediger de doelworp niet binnen vier seconden neemt;

- wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend, die moet worden genomen van de zes-meterlijn op de plek die het dichtst is gelegen bij de plaats van de overtreding.

Als zich bij het uitvoeren van de doelworp nog spelers van het andere team binnen het strafschoopgebied bevinden:

- moet de doelworp worden overgenomen als een speler van het andere team de bal raakt of de doelverdediger hindert bij het uitvoeren van de doelworp.

Als een tegenstander het strafschoopgebied betreedt of zich daar nog bevindt, voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelworp overgenomen en aan de verdediger wordt eventueel de gele kaart getoond, of hij wordt definitief van het speelveld gezonden, al naar gelang van de aard van de overtreding.

Als bij een doelworp, één of meerder speler(s) zich nog binnen het strafschoopgebied bevindt/bevinden, omdat de doelverdediger de doelworp zo snel wil nemen dat hij/zij onvoldoende tijd had(den) om het strafschoopgebied te verlaten, moet de scheidsrechter het spel door laten gaan als de bal rechtstreeks buiten het strafschoopgebied komt.

Als de doelverdediger, wanneer hij de doelworp op de juiste wijze uitvoert, de bal opzettelijk tegen een tegenstander werpt, die buiten het strafschoopgebied staat, om weer in balbezit te komen,

zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Om het tellen van de vier seconden te kunnen beginnen is het niet nodig om te wachten tot de doelverdediger de bal in bezit heeft.

Bij de doelworp geldt, als de scheidsrechter twijfelt of de bal over de doellijn is gegaan via een aanvaller of een verdediger (natuurlijk uitgezonderd het gedeelte tussen de doelpalen), hij een doelworp zal toekennen. Hij dient eenzelfde beslissing te nemen als een aanvaller en een verdediger gelijktijdig de bal raken en deze vervolgens over de doellijn gaat.

De hoekschop

Een hoekschop is een manier om het spel te hervatten. Een hoekschop wordt toegekend, wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht en het laatste is geraakt door een speler van het verdedigende team, mits er geen doelpunt is gescoord.

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

De bal moet stil liggen op het snijpunt van doel-/zijlijn, of binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied, het dichtst bij de plaats waar de bal over de doellijn ging.

De tegenstanders moeten zich op tenminste 5 meter van de bal/het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.

De bal is in het spel als deze is gespeeld en beweegt.

De nemer mag de bal niet opnieuw spelen, voordat deze is geraakt door een andere speler.

Als de tegenstander te dicht bij de bal staat als een hoekschop wordt genomen:

- wordt de hoekschop opnieuw genomen door hetzelfde team en kan de overtreedende speler de gele kaart worden getoond, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast, of het verdedigende team begaat een overtreding die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschop.

Indien een tegenstander de nemer ongeoorloofd misleidt of hindert:

- wordt hem de gele kaart getoond wegens onsportief gedrag.

Als de hoekschop niet binnen vier seconden is genomen:

- wordt een doelworp toegekend aan het andere team.

De strafschoppenserie

De scheidsrechter bepaalt op welk doel de strafschoppen zullen worden genomen.

De scheidsrechter zal tossen met een muntstuk en de aanvoerder van het team dat de toss wint, beslist of zijn team de eerste of de tweede strafschop zal nemen.

De scheidsrechter en de secretaris maken aantekeningen van de genomen strafschoppen.

Met in acht neming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide teams 3 strafschoppen.

De strafschoppen worden om en om genomen.

De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.

Nadat elk team 3 strafschoppen heeft genomen en beide een gelijk aantal of geen doelpunten heeft gemaakt, wordt de strafschoppenserie in dezelfde volgorde voortgezet.

Het team dat een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat beide teams een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen, is de winnaar.

Alle spelers en wisselers moeten aan de strafschoppenserie deelnemen.

De doelverdediger mag van plaats wisselen met elke speler tijdens de strafschoppenserie.

Elke strafschop moet door een andere speler genomen worden en alle in aanmerking komende spelers/wisselers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen.

Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie mag op elk moment tijdens het nemen van de strafschoppenserie met de doelverdediger van plaats wisselen, op voorwaarde dat de scheidsrechter hiervan in kennis is gesteld en de uitrusting van deze klopt.

Alleen de in aanmerking komende spelers en ook de doelverdedigers, de scheidsrechter en de secretaris mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden.

Alle in aanmerking komende spelers/wisselers, met uitzondering van de nemer en de beide doelverdedigers, moeten zich met de secretaris op die speelhelft opstellen, waar de strafschoppen niet worden genomen.

De doelverdediger, die tot hetzelfde team behoort als de nemer, moet zich opstellen binnen het speelveld op ten minste 5 meter afstand van de bal en achter het strafschoppunt.

Indien bij het einde van de wedstrijd en voordat de strafschoppen worden genomen, een team een groter aantal spelers heeft dan het andere team, moet dit team haar aantal spelers verminderen tot het aantal van het andere team.

De aanvoerder moet de scheidsrechter op de hoogte brengen van de naam en het nummer van elke uitgesloten speler.

Als een team haar aantal spelers moet verminderen tot het aantal van het andere team, mag dit team de doelverdedigers uitsluiten van het nemen van de strafschop.

Een doelverdediger, die door zijn team als nemer van een strafschop is uitgesloten en die zich bevindt op die andere speelhelft, mag op elk moment tijdens de strafschoppenserie van plaats wisselen met de doelverdediger, die op dat moment actief is.

Voor aanvang van de strafschoppenserie moet de scheidsrechter zich ervan overtuigen, dat een gelijk aantal spelers van elk team, die de strafschop moeten nemen, op de andere speelhelft verblijft.

Als de bal één van doelpalen, de doellat, of de doelverdediger raakt voordat deze over de doellijn tussen de doelpalen gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.

Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en in het doel gaat, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen.

Als de bal barst of onbruikbaar wordt, nadat één van de doelpalen, de doellat, of de doelverdediger is geraakt en niet in het doel gaat, moet de scheidsrechter deze strafschop niet over laten nemen.

De volledige uitwerking van een strafschop dient te worden afgewacht alvorens te kunnen constateren of een bal volledig wel of niet de doellijn is gepasseerd.